



<b>Curso</b>
<b>2º Bachillerato</b>
<b>Materia</b>
Imagen digital
<b>Departamento</b>
Artes Plásticas
<b>¿Qué vas a aprender en esta materia? ¿Cuáles son sus objetivos?</b>
<p>Esta asignatura está centrada en propiciar el desarrollo artístico y del diseño a través del uso de la imagen digital.</p> <p>Aprenderás los conceptos básicos de la imagen digital: Diseño de logotipos e imagen vectorial, la imagen bitmap y el collage digital, la doble exposición a través de softwares aplicaciones y websites de edición de imágenes PIXL-R y diseño así como aplicaciones en 3D (TinkerCAD)</p> <p>También aprenderás en relación a la imagen digital fija y su lectura de imágenes en publicidad sus funciones y recursos así como la simbología a través de la fotografía.</p> <p>Por otra parte, la materia también engloba la imagen secuencial en la era digital, el comic storyboard como base de la producción audiovisual para trabajar el movimiento a partir de la imagen estática con la técnica de stopmotion y la pixilación (variante técnica del stopmotion) con programas como Stopmotion Studio y Flipaclip.</p>
<b>¿Qué metodología emplearemos en el aula?</b>
<p>Se trata de una metodología activa donde se fomentarán los conocimientos prácticos, además se orientará para que el alumnado disfrute de referentes visuales, audiovisuales y cinematográficos. Se utilizarán especialmente programas y aplicaciones informáticas como herramientas para llevar a cabo las propuestas en el aula.</p> <p>La metodología utilizada está basada en proyectos personales y grupales dentro de los intereses más cercanos al alumnado. <u>No se realizan exámenes teóricos en esta materia.</u></p>
<b>Enlaces de interés</b>
<p><a href="https://drive.google.com/file/d/1DQXWM8WyOL6MGTpbFQb0VrPij53oX0W/view?usp=haring">https://drive.google.com/file/d/1DQXWM8WyOL6MGTpbFQb0VrPij53oX0W/view?usp=haring</a></p> <p>Una breve selección de trabajos.</p>